



Développeur d'application - iOS

Découvrez le développement iOS et réalisez des applications taillées pour l'iPhone et l'iPad !



Durée de la
formation :
750 heures



Temps d'études
conseillé à mi-temps :
18 mois



Mentor
individuel



Diplôme niveau 6
(Bac+3/4)*



Accompagnement et
coaching en recherche
d'emploi

*Développeur(euse) d'application - NSF 326t - Diplôme niveau 6 (Bac+3/4) - enregistré au RNCP par arrêté du 26/09/2016 publié au JO du 04/10/2016

OPENCLASSROOMS

Formation offerte par :



FOND' ACTIONS JEUNES
CRÉDIT AGRICOLE
NORD MIDI-PYRÉNÉES
NOTRE TERRITOIRE VOTRE AVENIR

Les développeurs iOS ont pour mission de créer des applications dynamiques grâce à un langage de programmation. Ils sont chargés...

- d'analyser les besoins à partir du cahier des charges défini par les clients ou les chefs de projet,
- de définir les différentes étapes de fonctionnement de l'application,
- de développer, tester et valider les fonctionnalités de l'application,
- d'assurer le support technique de l'application et de produire une documentation technique et fonctionnelle pour le client,
- d'apporter des corrections de bugs et d'effectuer des mises à jour.

Spécialité iOS

Le rôle du développeur iOS est de **programmer des applications pour l'iPhone et l'iPad**. A partir d'un cahier des charges ou de l'expression d'un besoin, il doit :

concevoir l'architecture technique de l'application,
créer son interface et ses éventuelles animations,
gérer l'interaction avec l'utilisateur.

Il doit également rester au fait des technologies, et particulièrement de l'écosystème Apple. En outre, un développeur iOS peut facilement porter ses applications sur d'autres plateformes comme **l'Apple Watch, l'Apple TV ou le Mac**.

En tant que **spécialiste de l'univers Apple**, le développeur iOS doit être force de proposition auprès de ses clients ou de son équipe pour tirer le meilleur des nouveautés matérielles et logicielles.

Prérequis

Cette formation est accessible à tous. Voici cependant quelques recommandations :

Niveau conseillé : Bac ou équivalent.

Pour les apprenants étrangers, un niveau de français B1-B2 (utilisateur indépendant) est conseillé pour la réussite de la formation.

Accès à un **Mac** (uniquement), muni d'un casque, une webcam et une bonne connexion internet (3.2 Mbps en envoi et 1.8 Mbps en réception de données). Pour tester la qualité de votre connexion, cliquez sur ce [lien](#).

Pour accéder au diplôme, vous devrez réaliser tous les projets et les faire valider lors des soutenances, par vos mentors. Votre dossier devra ensuite être validé par le jury du diplôme, composé de professionnels. Si vous en avez besoin, utilisez les cours que nous vous proposons pour vous préparer aux projets.

Ce que vous saurez faire

Analyser un cahier des charges et choisir une solution technique adaptée parmi les solutions existantes

Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML Créer des applications iPhone grâce à Swift et Xcode

Communiquer avec une base de données pour stocker et requêter des informations

Mettre en oeuvre des test unitaires et des tests d'intégration

Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application Utilisez le réseau pour obtenir des informations

Comprendre et appliquer des designs patterns pour assurer la stabilité de vos applications

Quels métiers pourrez-vous exercer ?

Le métier de développeur iOS est plébiscité par de nombreuses entreprises, start-up comme grands groupes. En effet, l'écosystème Apple est incontournable et aucun service web ne peut faire l'économie d'un développement spécifique pour l'iPhone ou l'iPad.

Définissez votre stratégie d'apprentissage !

Vous embarquez sur un grand parcours d'apprentissage ! Équipez-vous des outils et des bonnes pratiques dont vous aurez besoin tout au long de vos cours et de vos projets.

Compétences cibles

- Construire pas à pas son projet professionnel

Cours associés



Apprenez à apprendre



Facile



6 heures

Être capable d'apprendre vite et bien est une compétence clé qui vous ouvrira les portes de n'importe quel domaine, tout au long de votre vie. Suivez ce cours pour améliorer votre capacité d'apprentissage !

Intégrez la communauté OpenClassrooms !

Il est temps de vous présenter aux autres élèves ! Apprenez à utiliser les outils de versionning Git et GitHub tout en intégrant la communauté OpenClassrooms.

Compétences cibles

- Versionner son projet et travailler en collaboration

Cours associés



Utilisez Git et GitHub pour vos projets de développement



Facile



12 heures

Grâce à Git et GitHub, gérez votre code source et suivez les modifications apportées à vos fichiers.



Comprendre le Web



Facile



6 heures

Le monde du Web vous intéresse, mais vous n'y connaissez rien ? Vous décrochez quand vous entendez du vocabulaire geek ? Imprégnez-vous de la culture du Web avec ce cours !

Créez votre premier jeu vidéo avec Swift !

Dans ce projet, nous allons concevoir un prototype de jeu de combat entre personnages avec Swift. La Programmation Orientée Objet n'aura plus de secret pour vous !

Compétences cibles

- Programmer en orienté objet avec Swift

Cours associés

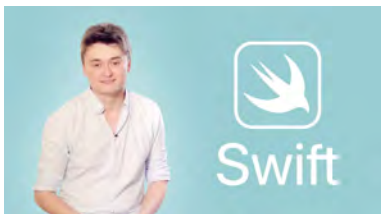


Introduction à iOS : plongez dans le développement mobile !

Facile

15 heures

Dans ce cours d'introduction, vous découvrirez les fondamentaux du développement d'applications iPhone. Vous allez créer votre première application fonctionnelle en seulement quelques heures !

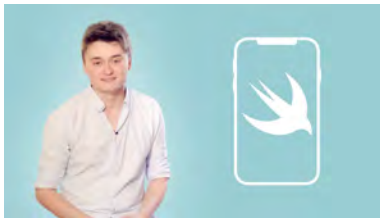


Apprenez les fondamentaux de Swift

Facile

30 heures

Vous souhaitez vous initier au langage Swift ? Suivez ce cours pratique et ludique, et développez votre première application iOS.



Approfondissez Swift avec la Programmation Orientée Objet



Moyenne



20 heures

La programmation orienté objet (POO) est un concept fondateur de la plupart des langages de programmation modernes, comme Swift. Découvrez la POO en animant un bus scolaire !

Développez Instagrid : une application de montage photos !

Un agence de design fait appel à vous pour finaliser l'application de montage photos Instagrid. Développez la solution qui répondra à ses attentes !

Compétences cibles

- Créer un design responsive à partir d'un mockup
- Interpréter les gestes sur un écran tactile
- Mettre en place une architecture adaptée à son projet

Cours associés



Développez une application iPhone avec le modèle MVC

 Moyenne  30 heures

Dans ce cours, vous allez créer un jeu de quiz avec le modèle MVC. Vous saurez aussi comment interpréter les gestes de l'utilisateur, réaliser des animations... et plus encore !



Créez une application responsive pour iOS

 Moyenne  10 heures

Finis les boutons en dehors de l'écran et les textes tronqués ! De l'iPhone 4 à l'iPad Pro, en mode portrait ou paysage, vous apprendrez à adapter une interface iOS selon votre écran.

Améliorez une application existante

Vous venez à la rescousse d'un projet déjà lancé. À vous de jouer pour améliorer la qualité de l'application existante. Vous y ajouterez également des tests pour vous assurer de sa robustesse.

Compétences cibles

- Apporter des améliorations de fonctionnalités à une application
- Corriger des dysfonctionnements sur une application
- Effectuer une suite de tests unitaires et d'intégration
- Créer une architecture logicielle MVC

Cours associés



Débuguez et testez vos applications iOS

 Moyenne  15 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à repérer et éliminer les bugs de votre application et également à les prévenir en ajoutant des tests à votre projet.

Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

Un client vous sollicite pour créer un système de gestion des commandes pour ses pizzerias. À vous d'analyser ses besoins et d'élaborer les spécifications fonctionnelles du futur système.

Compétences cibles

- Sélectionner une solution technique adaptée
- Lister les fonctionnalités demandées par un client
- Analyser un besoin client
- Rédiger les spécifications détaillées d'un projet

Cours associés



Débutez l'analyse logicielle avec UML

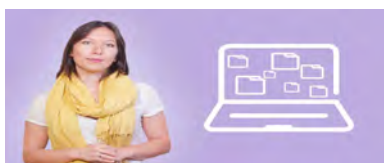


Facile



20 heures

Vous êtes développeur ou simple novice et vous aimeriez réaliser les premiers plans de votre futur logiciel grâce à UML ? Ce cours vous permettra de découvrir pas à pas UML et ses premiers diagrammes.



Gérez votre projet informatique facilement !



Facile



4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles !



Appliquez le principe du Domain-Driven Design à votre application

Facile

4 heures

Apprenez le Domain-Driven Design ou DDD pour communiquer l'architecture technique aux différentes parties prenantes. Utilisez la méthode UML, les diagrammes de cas d'utilisation et de classe.



Écrivez la documentation technique de votre projet

Moyenne

6 heures

Documentez votre projet de manière claire et maintenable avec les conventions de nommage, README, ou encore les outils de documentation d'API, ainsi qu'un document d'architecture technique.

Concevez la solution technique d'un système de gestion de pizzeria

Un client souhaite créer un système de gestion pour ses pizzerias afin d'optimiser ses commandes. Vous devez modéliser le domaine fonctionnel et concevoir une solution technique adaptée à son besoin.

Compétences cibles

- Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application
- Implémenter le schéma de données dans la base
- Décrire un domaine fonctionnel avec UML
- Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML

Cours associés



Modélisez et implémentez une base de données relationnelle avec UML



Moyenne



20 heures

Vous souhaitez organiser et exploiter un ensemble de données mais vous ne savez pas comment vous y prendre ? Utilisez UML pour modéliser votre domaine et créez une base de données relationnelle !

Documentez votre système de gestion de pizzeria

Le système de gestion du groupe de pizzerias est en production. Rédigez sa documentation comprenant un dossier de conception fonctionnelle, un dossier de conception technique, un dossier d'exploitation et un PV de livraison finale.

Compétences cibles

- Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application

Réalisez une application de voyage

Créez une application complète avec une navigation simple entre plusieurs pages. Proposez des fonctionnalités utiles à tous les voyageurs !

Compétences cibles

- Effectuer des appels réseaux standards avec Swift
- Faire des tests unitaires
- Coder une application multi-pages avec Swift

Cours associés



Gérez la navigation et les formulaires en iOS

 Moyenne  12 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à organiser et enchaîner plusieurs pages dans une application. Vous saurez également comment faire des requêtes sur internet, sauvegarder des préférences utilisateurs, afficher le clavier... et bien plus !



Utilisez des API REST dans vos projets web

 Facile  6 heures

Apprenez à enrichir vos projets web avec des API REST ! Vous pourrez utiliser les données d'autres sites pour les intégrer directement dans vos propres applications. Les API vous feront gagner du temps et ajouteront une nouvelle dimension à vos projets !



Lancez des appels réseau en iOS



Difficile



12 heures

Connexion, lecture de vidéos, commentaires... Si vous souhaitez implémenter une de ces fonctionnalités sur votre application iPhone, vous devez apprendre à réaliser des appels réseaux.

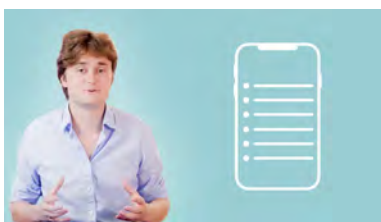
Créez l'application Reciplease... pour de bons petits plats !

Vous ne savez pas quoi cuisiner ce soir ? Fini l'angoisse du repas. Développez l'application Reciplease pour dénicher la bonne recette !

Compétences cibles

- Gérer une Table View
- Sauvegarder des données avec Core Data
- Utiliser une librairie open source
- Utiliser le delegate pattern

Cours associés

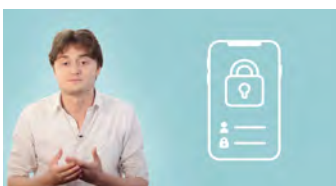


Ajoutez des listes dans vos applications iOS

 Difficile

 12 heures

Les listes sont omniprésentes sur iOS : vos contacts, vos messages, vos emails... Dans ce cours, vous allez apprendre à les créer, les remplir et même les customiser.



Faites persister vos données dans votre application iOS

 Difficile



12 heures

Quand vous rouvrez une application, vos données sont toujours là ! Pour y parvenir, vous devrez utiliser la base de données Core Data et les préférences utilisateurs UserDefaults.

Effectuez un stage ou construisez une veille technologique

Pour ce projet, vous pouvez effectuer un stage en entreprise ou choisir de construire votre outil de veille technologique !

Compétences cibles

- Sélectionner des sources d'information pertinentes pour un certain ensemble de technologies
- Mettre en place un tableau de bord de veille technologique

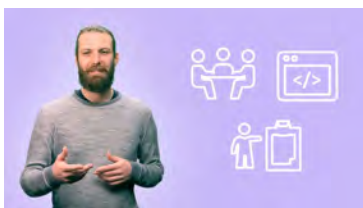
Cours associés



Rédigez votre rapport de stage

 Facile  30 minutes

Le stage en entreprise est une étape décisive de votre formation. Afin d'en tirer le maximum et d'en rendre compte au mieux, vous allez produire un rapport de stage. Suivez ce mini-cours pour apprendre à rédiger un rapport de stage aussi enrichissant que convaincant !



Préparez-vous aux tests techniques pour devenir développeur

 Facile  4 heures

Vous êtes à la recherche d'un emploi dans un métier lié au développement ? Préparez-vous aux tests techniques (discussions techniques, tests d'algorithmique ou mini-projets) dans ce cours !



Mettez en place un système de veille informationnelle

 Facile

 4 heures

Apprenez à faire de la veille pour vous adapter aux évolutions de votre métier et à utiliser des outils de veille informationnelle.

Réalisez un projet libre à impact social

Le projet que vous attendiez tous, le projet libre ! Contribuez à votre écosystème en créant l'application à vocation sociale de votre choix ! Retrouvez vos manches pour la bonne cause !

Compétences cibles

- Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet
- Identifier et mener un projet à impact social